

## 1 Запуск Emacs

Для запуска GNU Emacs 30, просто наберите имя программы: `emacs`

## 2 Выход из Emacs

Приостановить работу Emacs (или свернуть в иконку при работе в X)	<code>C-z</code>
Выйти из Emacs	<code>C-x C-c</code>

## 3 Файлы

<b>открыть</b> файл в Emacs	<code>C-x C-f</code>
<b>сохранить</b> файл обратно на диск	<code>C-x C-s</code>
сохранить <b>все</b> файлы	<code>C-x s</code>
<b>вставить</b> содержимое другого файла в текущий буфер	<code>C-x i</code>
открыть нужный вам файл вместо текущего	<code>C-x C-v</code>
сохранить буфер в указанном файле	<code>C-x C-w</code>
Переключить состояние буфера “только для чтения”	<code>C-x C-q</code>

## 4 Получение помощи

Справочная система достаточно проста. Нажмите `C-h` (или `F1`) и следуйте инструкциям. Если вы в первый раз работаете с Emacs, то наберите `C-u C-h t Russian RET` для вызова **учебника**.

Скрыть окно справки	<code>C-x l</code>
Прокрутить окно справки	<code>C-M-v</code>
аггрос: показать команды, соответствующие строке	<code>C-h a</code>
показать имя функции, которая запускается клавишей	<code>C-h k</code>
получить информацию о функции	<code>C-h f</code>
получить информацию о режиме	<code>C-h m</code>

## 5 Исправление ошибок

<b>прервать</b> частично набранную или исполняемую команду	<code>C-g</code>
<b>восстановить</b> файл, потерянный при крахе системы	<code>M-x recover-file</code>
<b>отменить</b> нежелательные изменения	<code>C-x u, C-_ или C-/</code>
восстановить буфер в первоначальное состояние	<code>M-x revert-buffer</code>
перерисовать заполненный мусором экран	<code>C-l</code>

## 6 Нарастиваемый поиск

поиск вперед	<code>C-s</code>
поиск назад	<code>C-r</code>
поиск по регулярному выражению вперед	<code>C-M-s</code>
поиск по регулярному выражению назад	<code>C-M-r</code>
выбрать предыдущую строку поиска	<code>M-p</code>
выбрать следующую строку поиска	<code>M-n</code>
прекратить нарастиваемый поиск	<code>RET</code>
отменить эффект ввода последнего символа	<code>DEL</code>
прервать текущий поиск	<code>C-g</code>

Для повтора поиска в любом направлении используйте клавиши `C-s` или `C-r`. Если Emacs все еще производит поиск, `C-g` отменит только не выполненную часть.

## 7 Перемещение

### единицы перемещения

символ  
слово  
строка  
начало (или конец) строки  
предложение  
абзац  
страница  
выражение (sexp)  
функция  
переход в начало (или конец) буфера  
прокрутка экрана вниз  
прокрутка экрана вверх  
прокрутка влево  
прокрутка вправо  
установка текущей строки в центр экрана

### назад

C-b  
M-b  
C-p  
C-a  
M-a  
M-{  
C-x [  
C-M-b  
C-M-a  
M-<  
C-v  
M-v  
C-x <  
C-x >  
C-u C-l

### вперед

C-f  
M-f  
C-n  
C-e  
M-e  
M-}  
C-x ]  
C-M-f  
C-M-e  
M->

## 8 Уничтожение и удаление

### уничтожаемый объект

символ (удаление, а не уничтожение)  
слово  
строка (до конца строки)  
предложение  
выражение  
уничтожить **область**  
скопировать область в список уничтожений  
уничтожить до следующего вхождения символа *char*  
вставить последний уничтоженный объект  
заменить только что восстановленный текст предшествующим уничтоженным текстом

### назад

DEL  
M-DEL  
M-o C-k  
C-x DEL  
M- C-M-k  
C-w  
M-w  
M-z *char*  
C-y  
M-y

### вперед

C-d  
M-d  
C-k  
M-k  
C-M-k

## 9 Пометка

установить пометки  
поменять местами курсор и пометку  
пометить *arg* **слов**  
пометить **параграф**  
пометить **страницу**  
пометить **выражение**  
пометить **функцию**  
пометить весь **буфер**

C-@ или C-SPC  
C-x C-x  
M-@  
M-h  
C-x C-p  
C-M-@  
C-M-h  
C-x h

## 10 Замена с запросом

интерактивная замена текстовой строки  
с использованием регулярных выражений

В режиме интерактивной замены пользователю доступны следующие команды:

**заменить** данное соответствие, перейти к следующему  
заменить это соответствие, не перемещаться  
**пропустить** соответствие без замены  
заменить все оставшиеся соответствия  
**вернуться** к предыдущему соответствию  
**выйти** из режима “замена с запросом”  
войти в режим рекурсивного редактирования (для выхода используется C-M-c)

M-%  
M-x query-replace-regexp  
SPC  
,  
DEL  
!  
^  
RET  
C-r

## 11 Использование нескольких окон

Команды, приведенные во втором столбце, применяются к другому фрейму (окну используемой оконной системы).

удалить все остальные окна	C-x 1	
разбить окно по горизонтали	C-x 2	C-x 5 2
удалить данное окно	C-x 0	C-x 5 0
разбить окно по вертикали	C-x 3	
выполнить прокрутку в другом окне	C-M-v	
переместить курсор в другое окно	C-x o	C-x 5 o
выбрать буфер в другом окне	C-x 4 b	C-x 5 b
показать буфер в другом окне	C-x 4 C-o	C-x 5 C-o
загрузить файл в другое окно	C-x 4 f	C-x 5 f
открыть файл в режиме чтения в другом окне	C-x 4 r	C-x 5 r
запустить Dired в другом окне	C-x 4 d	C-x 5 d
найти таг в другом окне	C-x 4 .	C-x 5 .
увеличить высоту окна	C-x ^	
сузить текущее окно	C-x {	
расширить текущее окно	C-x }	

## 12 Форматирование

сделать отступ для текущей <b>строки</b> (в зависимости от режима)	TAB
сделать отступ для <b>области</b> (в зависимости от режима)	C-M-\
сделать отступ для <b>выражения</b> (в зависимости от режима)	C-M-q
сделать отступ к заданной <i>arg</i> колонке	C-x TAB
вставить новую строку после курсора	C-o
сдвинуть остаток строки вертикально вниз	C-M-o
удалить пустые строки вокруг курсора	C-x C-o
объединить строку с предыдущей (со следующими <i>arg</i> )	M-^
удалить пустое пространство вокруг курсора	M-\
поместить только один пробел в позиции курсора	M-SPC
отформатировать текущий параграф	M-q
установить столбец заполнения	C-x f
установить префикс заполнения каждой строки	C-x .
установить начертание ( <i>face</i> )	M-g

## 13 Изменение регистра

сделать буквы слова заглавными	M-u
сделать буквы слова строчными	M-l
сделать первую букву слова заглавной	M-c
сделать буквы области заглавными	C-x C-u
сделать буквы области строчными	C-x C-l

## 14 Минибуфер

Следующие клавиши (ключи) определены в минибуфере.

дополнить насколько возможно	TAB
дополнить до одного слова	SPC
дополнить и выполнить	RET
показать возможные дополнения	?
выбрать предыдущую строку из истории ввода	M-p
выбрать следующую строку из истории ввода	M-n
поиск в истории по регулярному выражению в обратном направлении	M-r
поиск в истории по регулярному выражению в прямом направлении	M-s
прервать команду	C-g

Наберите C-x ESC ESC для редактирования и повторения последней команды набранной в минибуфере.  
Наберите F10, чтобы работать с пунктами меню при помощи команд минибуфера.

## 15 Буфера

выбрать другой буфер	C-x b
выдать список всех буферов	C-x C-b
уничтожить буфер	C-x k

## 16 Перестановка данных

обменять местами <b>символы</b>	C-t
обменять местами <b>слова</b>	M-t
обменять местами <b>строки</b>	C-x C-t
обменять местами <b>выражения</b>	C-M-t

## 17 Проверка правописания

проверить текущее слово	M-\$
проверить все слова в области	M-x ispell-region
выполнить проверку всего буфера	M-x ispell-buffer

## 18 Теги

найти определение тега	M-.
использовать новый файл с тегами	M-x visit-tags-table
поиск по шаблону по всей таблице тегов	M-x tags-search
выполнить query-replace над всеми файлами	M-x tags-query-replace

## 19 Командные процессоры

Выполнить команду командного процессора	M-!
выполнить команду командного процессора над областью	M-
пропустить содержимое области через команду командного процессора	C-u M-
запустить командный процессор в окне <b>*shell*</b>	M-x shell

## 20 Прямоугольные области

скопировать прямоугольную область в регистр	C-x r r
удалить прямоугольную область	C-x r k
вставить последнюю уничтоженную прямоугольную область	C-x r y
открыть прямоугольную область, сдвигая текст вправо	C-x r o
очистить прямоугольную область	C-x r c
предварить каждую строку строкой текста	C-x r t

## 21 Сокращения

добавить глобальное сокращение	C-x a g
добавить локальное для режима сокращение	C-x a l
добавить глобальное значение для данного сокращения	C-x a i g
добавить специфическое для режима значение данного сокращения	C-x a i l
явно вставить значение для сокращения	C-x a e
динамически дополнить предыдущее слово	M-/

## 22 Регулярные выражения

любой одиночный символ (за исключением символа новой строки)  
 ноль или более повторений  
 одно или более повторений  
 ноль или одно повторение  
 экранировать специальный символ *c*  
 выбор между альтернативами (“или”)  
 группировка  
 текст в *n*-й группе  
 граница слова  
 не граница слова  
**объект**

строка  
 слово  
 буфер

**класс символов**

явный набор  
 символ-буква  
 символ с синтаксисом *c*

. (dot)  
 \*  
 +  
 ?  
 \ *c*  
 \|  
 \( ... \)  
 \| *n*  
 \| *b*  
 \| *B*

<b>начало</b>	<b>соот-</b>	<b>конец</b>	<b>соот-</b>
<b>ветствия</b>		<b>ветствия</b>	
^		\$	
\<		\>	
\‘		\’	
<b>соответ-</b>	<b>соответ-</b>	<b>соответ-</b>	<b>соответ-</b>
<b>ствует им</b>		<b>ствует</b>	<b>дру-</b>
		<b>гим</b>	
[ ... ]		[ ^... ]	
\w		\W	
\s <i>c</i>		\S <i>c</i>	

## 23 Международные наборы символов

выбрать язык  
 показать все возможные методы ввода  
 разрешить или запретить метод ввода  
 установить систему кодирования для следующей команды  
 показать список всех систем кодирования  
 выбрать предпочтительную систему кодирования

C-x RET l  
 M-x list-input-methods  
 C-\  
 C-x RET c  
 M-x list-coding-systems  
 M-x prefer-coding-system

## 24 Информация (система Info)

запустить систему доступа к документации  
 найти указанную функцию или переменную в документации  
 Перемещение внутри узла (нодами):  
 прокрутка вперед  
 прокрутка назад  
 перейти к началу узла  
 Перемещение между узлами:  
**следующий** узел  
**предыдущий** узел  
 перейти к **верхнему** узлу  
 выбрать пункт меню по имени  
 выбрать *n*-й пункт меню по номеру (1–9)  
 перейти по ссылке (возврат с помощью 1)  
 возвратится к последнему просмотренному узлу  
 возвратится к узлу-каталогу  
 Перейти к верхнему узлу файла  
 перейти к узлу, заданному именем  
 Другие команды:  
 запустить **учебник** по системе документации  
 поиск темы в индексе  
 поиск в узлах с помощью регулярных выражений  
**прекратить работу** с документацией

C-h i  
 C-h S

SPC  
 DEL  
 . (dot)

n  
 p  
 u  
 m  
 n  
 f  
 l  
 d  
 t  
 g

h  
 i  
 s  
 q

## 25 Регистры

сохранить область в регистре  
вставить содержимое регистра в буфер  
сохранить положение курсора в регистре  
перейти к положению курсора, сохраненному в регистре

C-x r s  
C-x r i  
C-x r SPC  
C-x r j

## 26 Клавиатурные макросы

**начать** определение клавиатурного макроса  
**закончить** определение клавиатурного макроса  
**выполнить** последний определенный макрос  
дополнить последний определенный макрос  
задать имя для последнего определенного макроса  
вставить в буфер определение макроса на языке Lisp

C-x (  
C-x )  
C-x e  
C-u C-x (  
M-x name-last-kbd-macro  
M-x insert-kbd-macro

## 27 Команды, связанные с Emacs Lisp

вычислить **выражение** перед курсором  
вычислить текущую функцию **defun**  
вычислить **область** как выражение  
считать и вычислить выражение из минибuffers  
загрузить из стандартного системного каталога

C-x C-e  
C-M-x  
M-x eval-region  
M-:  
M-x load-library

## 28 Простая настройка

настроить переменные и оформление (faces)  
Создание глобальных привязок клавиш (ключей) на Emacs Lisp (примеры):

M-x customize

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

## 29 Написание команд

```
(defun <command-name> (<args>)
  "<documentation>" (interactive "<template>")
  <body>)
```

Пример:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
                0
                (prefix-numeric-value line))))
```

Спецификация `interactive` сообщает о том, что аргумент надо считать интерактивно. Для дополнительной информации наберите `C-h f interactive`.